



T.C.

ATATÜRK ÜNİVERSİTESİ

TOPLUMSAL DUYARLILIK PROJELERİ UYGULAMA VE ARAŞTIRMA MERKEZİ

SONUÇ RAPORU

Proje Adı: ARTIRILMIŞ GERÇEKLİĞİ ÖĞRENIYORUM

Proje Kodu: 4aea8ace-472e-4333-98fc-eab02266c373

Proje Yürütücüsü

Arş. Gör. Şeyma YÜRÜSOY

Grup Üyeleri

Öğr. Gör. Işıl Nehir YILMAZ

Öğr. Gör. Ayşe ÖZDEMİR

Öğr. Gör. Elif YILDIRIM

Mayıs 2023

Erzurum

İÇİNDEKİLER

ÖZET	3
ABSTRACT	3
GİRİŞ.....	4
ETKİNLİK	4
SONUÇLAR	4

ÖZET

Atatürk Üniversitesi Toplumsal Duyarlılık Projeleri birimi tarafından desteklenen bu projede 6 Şubat 2023 tarihinde ülkemizde meydana gelen depremden etkilenen ve bu nedenle ilimize gelen depremdaş çocuklarımızın artırılmış gerçeklik ile tanışması amaçlanmıştır. Proje uygulaması Erzurum Hizmet İçi Eğitim Enstitüsü ve Akşam Sanat Okulu'nda gerçekleştirilmiştir. İki bölümden oluşan projede ilk aşamada çocuklara eğitim verilmiş ikinci aşamada ise workshop etkinliđi yapılmıştır. Workshop etkinliğinde artırılmış gerçeklik uygulamasının yüklü olduđu cihazlar ile çeşitli türde hayvan gösterimleri yapılmıştır. Çocukların bu uygulama ile hayvanları buldukları ortamdaymış gibi görmeleri sağlanmıştır. Ayrıca gösterim üç boyutlu olduğundan hayvanları çeşitli yönlerden inceleme olanađı da bulmuşlardır. Workshop etkinliğinde çocukların da uygulamayı kullanmasına izin verilmiştir. Eğitim ve workshop sırasında çocukların tüm soruları cevaplandırılmıştır.

Anahtar Kelimeler: Eğitim, Artırılmış Gerçeklik, Deprem

ABSTRACT

In this project, which is supported by Atatürk University Social Awareness Projects unit, it is aimed to introduce augmented reality to children affected by the earthquake that occurred in our country on February 6, 2023 and therefore came to our city. Project implementation was carried out in Erzurum In-Service Training Institute and Evening Art School. In the project, which consists of two parts, in the first stage, children were educated, and in the second stage, a workshop activity was held. In the workshop event, various kinds of animal demonstrations were made with the devices on which the augmented reality application was installed. With this application, children were enabled to see animals as if they were in their environment. In addition, since the display is three-dimensional, they had the opportunity to examine animals from various aspects. In the workshop activity, children were also allowed to use the application. During the training and workshop, all the questions of the children were answered.

Keywords: Education, Augmented Reality, Earthquake

Etkinlik boyunca tüm fotoğraflarda kişilerin yazılı izni alınmıştır. İzni alınmayan görüntüler yüzler kapatılmış şekilde sunulmuştur. Bu konuda tüm sorumluluğun yürütücü ve araştırmacılara ait olduğunu beyan ederiz.

GİRİŞ

Yakın bir zamanda ülkemizde uzun yıllardır yaşamadığımız şiddette on bir ilimizi etkileyen büyük bir deprem felaketi yaşamış bulunmaktayız. Deprem sonrası birçok insan evini, işini ve aile fertlerini kaybetti. Özellikle çocuklar daha önce hiç yaşamadıkları ve bir daha yaşamayacaklarını umduğumuz olaylar silsilesiyle karşı karşıya kaldılar. On bir il dışında bulunan insanlar ve kurumlar maddi ve manevi olarak yardımda bulunmak için büyük küçük demeden imkânları ölçüsünde yardımlarını yaptılar. Mensubu olduğumuz Atatürk Üniversitesi de yardım yapan kurumlardan biridir. Kurumumuz depremden bu yana akademisyenleri ile birlikte deprem bölgesine çeşitli ziyaretlerde bulunmuş ve yardımlar yapmıştır. Bu proje ile deprem bölgelerinden şehrimize gelen depremdaşlarımıza özellikle çocuklara destek olmak amaçlanmıştır.

ETKİNLİK

Araştırmanın Yapıldığı Yer ve Zaman: Erzurum Hizmetiçi Eğitim Enstitüsü ve Akşam Sanat Okulu. 13 Mayıs 2023.

Kullanılan veya Dağıtımı Yapılan Malzemeler: Telefon, Etkinlik Afişleri.

Projenin Uygulanışı: Projenin iki etkinlik aşaması bulunmaktadır.

Artırılmış Gerçeklik için Görsel Tasarım Eğitimi Etkinliği: Artırılmış Gerçeklik için Görsel Tasarım Eğitimi etkinliğinde çocukların seviyesine uygun olarak, artırılmış gerçeklikte görsellerin oluşturulurken nasıl tasarlandığını anlatan bir sunum yapılmıştır. Artırılmış gerçeklik ile ilgili örnek görseller tüm çocuklara cihazlardan gösterilmiştir. Merak ettikleri sorular yanıtlanmıştır. Etkinlik alanına eğitim ile ilgili afiş asılmıştır.

Artırılmış Gerçeklikte Hayvanlar Dünyası Workshop (Çalıştay) Etkinliği: Yaşanılan deprem sonrası Erzurum Hizmet İçi Eğitim Enstitüsü ve Akşam Sanat Okulu'nda ikamet eden depremdaş çocuklarımızın eğitime olan ilgilerini ve motivasyonlarını tekrar kazandırmak ve onlara yaşadıkları zor anları kısa süreliğine de olsa unutturmak amacıyla Atatürk Üniversitesi personelleri ile bu proje gerçekleştirilmiştir. Projenin uygulama kısmında çocukların ilgisini çekebilecek olan artırılmış gerçeklik ele alınmıştır. Artırılmış gerçeklik gösterimlerine uygun ios cihazlara Arlopa programı yüklenerek artırılmış gerçeklikte çeşitli hayvan türleri gösterimleri yapılmıştır. Çocuklar bu hayvanları üç boyutlu olarak inceleyebilmiş, istedikleri büyüklüğe ulaştırıp onlarla fotoğraf ve video çekmişlerdir. Bunları yaparken çocukların çok heyecanlandıkları ve eğlendikleri gözlemlenmiştir. Etkinlik yaklaşık olarak 2 saat sürmüştür. Workshop etkinliği sırasında etkinlik alanına asılan proje ve etkinlik ile ilgili dikkat çeken üç afiş proje yürütücüsü ve araştırmacıları tarafından hazırlanmıştır.

SONUÇLAR

Erzurum Hizmet İçi Eğitim Enstitüsü ve Akşam Sanat Okulu'na planlanan ziyaret gerçekleştirilmiş, artırılmış gerçeklik ile depremdaş çocuklara gösterimler yapılmış, eğitim

verilmiş, çocuklarla ve onlara eşlik eden aileleriyle ilgilenilip keyifli vakit geçirmeleri sağlanmıştır.

Projemizi destekleyerek büyük felaketi yaşamış olan depremdaş çocuklarımızın yanında olmamıza ve onlar için önemli bir etkinlik ortamı sağlamamıza destek olan Atatürk Üniversitesi Toplumsal Duyarlılık Projeleri Uygulama ve Merkezi'ne teşekkür ederiz.