



**T.C.
ATATÜRK ÜNİVERSİTESİ**

TOPLUMSAL DUYARLILIK PROJELERİ UYGULAMA VE ARAŞTIRMA MERKEZİ

“Sanaldan Gerçeğe Oyundan Eğlenceye Projesi”

Proje Kodu: 616363A27332E

SONUÇ RAPORU

Proje Yürütücüsü:

**Öğr. Gör. Asiye Şimşek Ademi
Atatürk Üniversitesi İktisadi ve İdari Bilimler Fakültesi**

Kasım, 2021

ERZURUM

İÇİNDEKİLER

Önsöz	2
Özet	3
Abstract	4
Materyal ve Yöntem	5
Proje Uygulamasına Ait Görseller	6
Sonuç	19

ÖNSÖZ

İnternet ve teknoloji çağı olarak adlandırılan bu çağda yetişen nesil de 'Z Kuşağı' olarak adlandırılmaktadır. Teknolojik dünyanın içerisine doğan bu kuşakta duygusal zekâ ve insani ilişkiler konusunda ciddi sıkıntılar görülmesi muhtemeldir. Bunun önüne geçilmesi ancak özel bir çabayla mümkün olacaktır. Bu konuda en büyük görev en başta aileye düşerken ikinci olarak da ilkökul öğretmenlerine düşmektedir. Çocukların internet bağımlılığından kurtarılması ancak öğretmenin üstün çabasıyla mümkündür. Öğretmenin de tek başına öğrenciyi bağımlılıktan kurtarması mümkün değildir belirli materyallerle desteklenmesi hatta bu konuda eğitim alması elzemdir. Çocukların arkadaşlarıyla birlikte oynayabileceği, heyecanı, rekabeti, yardımı ve insani ilişkileri geliştirebileceği oyuncaklarla desteklenmesi son derece önemlidir.

ÖZET

Bu projenin amacı Kars'ın Akyaka ilçesinin Geçit Köyü'nde bulunan 'Geçit Şehit Engindanyıldız İlkokulu'nda bulunan öğrencilerin ders materyali eksikliklerinin giderilmesi ve internet bağımlılığının azaltılmasına yardımcı olmaktır. Böylece geleceğimizin teminatı olan çocuklarımızı internetin zararlarından koruyarak topluma faydalı bireyler olmalarına yardımcı olacağız.

İlk olarak okulun öğretmeni Fatmagül Yıldırım tarafından belirlenen ihtiyaçlar ve zekâ oyunları alınacaktır. Etkinlik günü ise sosyal medyanın zararları öğrencilerin anlayacağı sade bir dille anlatılacak ve öğrenciler doğru internet kullanımı konusunda bilinçlendirilecektir. Daha sonrasında ise hediyeleşme faslı gerçekleştirilecektir. Öğrencilerin bilinçlenmeleri için özel olarak seçilen bu hediyelerle oyunlar oynanacaktır. Böylece yapılan sunum ve sonrasında verilen hediyelerle öğrencilerin farkındalıkları arttırılacaktır. Uzun vadede ise Fatmagül öğretmenin bu materyaller sayesinde sınıf içerisinde oynatacağı oyunlar ve ev için vereceği ödevlerle öğrencilerin kaliteli vakit geçirmesi ve böylece sosyal medyadan uzaklaştırılması sağlanacaktır. Köy imkânlarının kısıtlı olması ve hava şartları nedeniyle öğrenciler evlerde tablete ve telefona bağımlı hale gelmektedir. Gerçekleştirmeyi düşündüğümüz projeye bunun önüne geçilecektir.

Bu proje Atatürk Üniversitesi Toplumsal Duyarlılık Projeleri tarafından desteklenmiştir.

Anahtar Kelimeler: Köy okulu, oyun, ders materyali

ABSTRACT

The aim of this project is to help the students in the "Gecit Martyr Engindanyıldız Primary School" in the Geçit Village of Akyaka district of Kars to eliminate the deficiencies of the course materials and to reduce their internet addiction. Thus, we will protect our children, who are the guarantee of our future, from the harms of the internet and help them become useful individuals for the society.

Firstly, the needs and intelligence games determined by Fatmagül Yıldırım, the teacher of the school, will be taken. On the day of the event, the harms of social media will be explained in a plain language that students can understand, and students will be made aware of the correct use of the internet. Afterwards, gift giving will be done. Games will be played with these specially selected gifts to raise awareness of the students. Thus, the awareness of the students will be increased with the presentation and the gifts given afterwards. In the long term, thanks to these materials, Fatmagül teacher will ensure that students spend quality time with the games they will play in the classroom and homework, and thus they will be removed from social media. Due to the limited village facilities and weather conditions, students become dependent on tablets and phones at home. With the project we plan to realize, this will be prevented.

This project was supported by Atatürk University Social Awareness Projects.

Keywords: Village school, game, course material

MATERYAL VE YÖNTEM

Araştırmanın Türü

Bu çalışma bir Toplumsal Duyarlılık Projesi'dir.

Araştırmanın Yapıldığı Yer ve Zaman

Proje yürütücüsü tarafından 08.11.2021 tarihinde Geçit Şehit Engindanyıldız İlkokulu'nda gerçekleştirilmiştir.

Projenin Uygulanışı

Projenin uygulanması için gerekli materyaller, proje başvuru sürecinde belirlendiği gibi hepsiburada ve Trendyol üzerinden sipariş verilmiştir. Bu kapsamda Fatmagül Yıldırım öğretmen tarafından belirlenmiş olan 10 adet İkinci Sınıf Soru Bankası seti, 124 tane hikaye kitabı, zeka oyunu oyuncakları (cenga, look look, detektif, kelime oyunu, kelime kart oyunu, buz kıran vb.), hediye amaçlı balon ve çikolatalar kargo ile teslim alınmıştır.

Projenin uygulanacağı Geçit Şehit Engindanyıldız İlkokulu'nda 8 Kasım tarihinde bir etkinlik düzenlenerek öğrencilerle hediyeleşme faslı gerçekleştirilmiştir. Yürütücü ve ilkokul öğretmeni eşliğinde gerçekleştirilen etkinlikte çocuklara oyunların nasıl oynanacağı, internetin zararları ve kitap okumanın yararların anlatılmıştır. Gerçek hayattaki oyunlar ve itap okunması sayesinde öğrencilerin internet bağımlılığının azaltılması hedeflenmiştir.

Proje çalışmaları tamamlandıktan sonra projede alınan materyaller diğer öğrencilerin kullanımına sunulmak üzere okul idaresine teslim edilmiştir.

PROJE UYGULAMASINA AIT GÖRSELLER



Proje materyallerinin teslim alınması



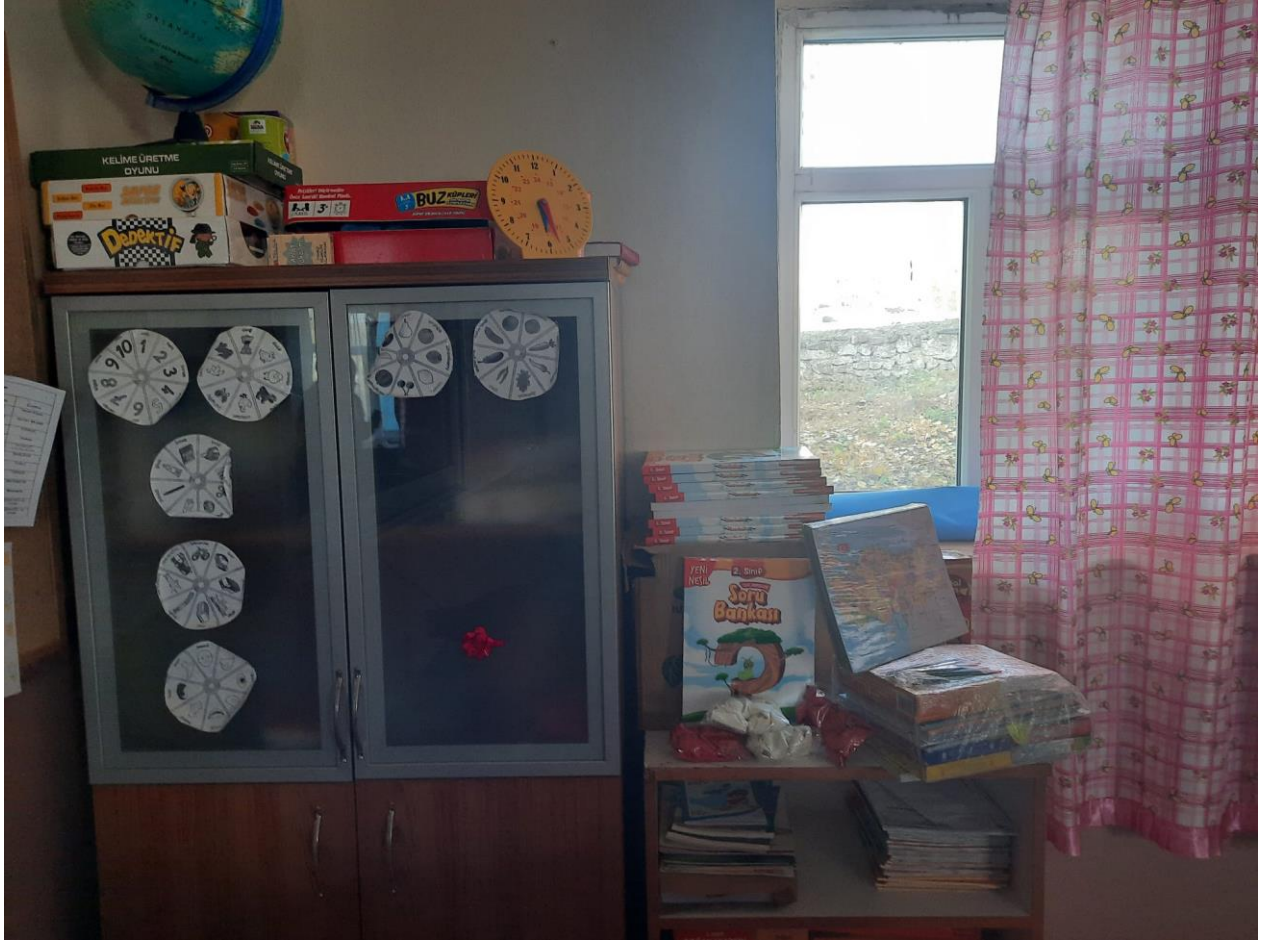
Proje materyallerinin teslim alınması



Projenin uygulandığı Geçit Şehit Engindanyıldız İlkokulu ve öğretmeni Fatmagül Yıldırım



Proje Etkinliđinin Yapıldıđı Sınıf



Proje kapsamında temin edilen materyallerin sınıfa yerleştirilmesi



Etkinlik Oyunlarının Oynanması



Etkinlik Oyunlarının Oynanması



Etkinlik Oyunlarının Oynanması



Etkinlik Oyunlarının Oynanması



Öğrencilere Balon Dağıtımı



Proje Kapsamında Alınan Kitapların Öğretmen Tarafından Dağıtımı



Proje Kapsamında Alınan Kitapların Yürütücü Tarafından Dağıtımı



Teşekkür Yazısı

SONUÇLAR

'Geçit Şehit Engindanyıldız İlkokulu'nda gerçekleştirilen projemizde öğrenciler için bir etkinlik düzenlenmiştir. Bu projede internet bağımlılığına karşı öğrenci ve öğretmenlerin bilinçlendirilmesi sağlanmıştır. İnternetin zararları ve bilinçli kullanılması konusunda yapılan konuşmadan sonra öğrencilere balon dağıtılmış ve eğlenceli bir saat geçirmeleri sağlanmıştır.

Hediyeleşme faslında ilk olarak kitap okumanın faydaları anlatılmış daha sonrasında öğretmenlerin yaş gruplarına uygun olarak seçtiği hikâye kitapları dağıtılmıştır. Öğrencilere evde de internetle değil kitaplarla ilgilenmeleri tavsiyesinde bulunulmuştur. Hediyeleşme faslının ikinci aşamasında ise çocuklara uygun olarak seçilen zekâ oyunları dağıtılmıştır. Oyunların nasıl oynanacağı yürütücü ve öğretmen tarafından gösterilmiş sonrasında da çocukların oynamaları sağlanmıştır.

Oyunlar sayesinde çocukların kaynaşması, rekabet duygusunu öğrenmesi ve heyecanlarını gerçekçi bir şekilde yaşadıkları gözlemlendi. İnternet ortamındaki oyunlarda tek başına katılımsız bir şekilde oynayan çocukların gerçek duyguları yaşamakta zayıfladıkları psikologlar tarafından ifade edilmektedir. Bu oyunlarla bu duygusuzlaşmanın önüne geçilmesi hedeflenmiştir. Projemiz ile okulda eğitim görmekte olan diğer öğrenciler de bu çalışmalarını yakından takip etme imkânı bulmuştur. Yine okula teslim edilen materyaller sayesinde öğrenciler yıl boyunca bu oyuncaklarla ve kitaplarla internetten uzaklaşma imkânı bulacaklardır.

Projemizi destekleyerek öğrenci ve öğretmenler için çok önemli bir aktivite ortamı sağladığından dolayı Atatürk Üniversitesi Toplumsal Duyarlılık Projeleri Uygulama ve Merkezi'ne teşekkür ederiz.