



**T.C.
ATATÜRK ÜNİVERSİTESİ**

TOPLUMSAL DUYARLILIK PROJELERİ UYGULAMA VE ARAŞTIRMA MERKEZİ

**“Çocuklar Dijital Oyun Bağımlısı Olmasın”
Proje Kodu: 60E6F0F35FA22**

SONUÇ RAPORU

Proje Yürütücüsü:

Doç. Dr. Ayla KANBUR
Sağlık Bilimleri Fakültesi

Araştırmacılar:

Bedriye Senanur SINAK
Fatma AKYÜZ
Zeynep TEKE

Ekim, 2021

ERZURUM

İÇİNDEKİLER

Önsöz	2
Özet	3
Materyal ve Yöntem	4
Proje Uygulamasına Ait Görseller	5
Sonuçlar	16

ÖNSÖZ

Teknolojinin gelişmesi ile birlikte dijital oyunların çocukların hayatındaki rolü artarak devam etmektedir. Çocuklar doğası gereği oyun oynamaya daha çok zaman ayırmaktadırlar ve çocukların oyun yönelimlerinin geleneksel oyunlardan dijital oyunlara doğru değişmesi onların dijital oyuna daha fazla zaman ayırmalarına neden olmaktadır. Çocukluk döneminde uygun olmayan internet kullanımı ve bilgisayar oyunları bir süre sonra bağımlılık riskine dönüşebilmektedir. Dijital oyun kullanımı günümüzde her yaş grubu tarafından çevrimiçi ve çevrimdışı dijital oyunlar olmak üzere artarak yaygınlaşmaktadır. Dış mekân oyun alanlarının giderek sınırlı hale gelmesi ve dijital oyun kullanım alanlarının çocukların günlük hayatlarının vazgeçilmez bir parçası haline gelmesi çocukların sanal dünyanın esiri olmalarına neden olmaktadır.

Dijital oyunların kontrolsüz kullanımı çocuklar üzerinde fizyolojik, psikolojik, sosyal ya da duygusal problemlere sebep olabilmektedir. Dijital oyunlarla çok uzun süre vakit geçiren çocuklarda obezite, uyku problemleri, göz kuruluğu, kas ve iskelet sistemlerinde düzensizliklerin artması, dışarı çıkmak ve sosyalleşmek istememek gibi problemlere yol açabilmektedir. Bu sorunların yanı sıra çocuklar dijital platformlarda istismar ve siber zorbalığa uğrama riski içerisindedirler. Çocukların artık dijital platformda vakit geçirdiğini bilen fırsatçı kişiler henüz bazı şeylerin farkında olmayan çocukları istismar edip çocuklara birçok açıdan zarar verebilmektedir. İlkokul ve ortaokul çağı çocuğu olan annelerde dijital oyun bağımlılığına yönelik farkındalık oluşturulması ve çocukların diğer oyun türlerine teşvik edilmesi son derece önemlidir.

ÖZET

"Çocuklar Dijital Oyun Bağımlısı Olmasın" projesi ile ilkokul ve ortaokul çağı çocuđu olan annelerde dijital oyun bağımlılığına yönelik farkındalık oluşturulması ve çocukların diđer oyun türlerine teşvik edilmesi amaçlanmıştır.

Proje farklı illerde bulunan (Erzurum, Karaman, Sivas) annelere ulaşarak yürütülmüştür. Annelere dijital oyun bağımlılığına yönelik eğitim verilip hatırlatıcı olması adına broşür verilmiştir. Ayrıca çocukların kendilerini geliştirebileceđi zekâ oyunlarına teşvik edilmesi için çeşitli zekâ oyunları dağıtılmıştır. Bu proje Atatürk Üniversitesi Toplumsal Duyarlılık Projeleri Uygulama ve Araştırma Merkezi tarafından desteklenmiştir.

Anahtar Kelimeler: Dijital oyun, çocuk, oyun bağımlılığı, ebeveyn.

MATERYAL VE YÖNTEM

Araştırmanın Türü

Bu çalışma bir Toplumsal Duyarlılık Projesi'dir.

Araştırmanın Yapıldığı Yer ve Zaman

Proje ekibi tarafından 10.07.2021-10.10.2021 tarihleri arasında farklı illerde (Erzurum, Karaman, Sivas) yürütülmüştür.

Projenin Uygulanışı

Projenin uygulanması için gerekli broşürler araştırmacılar tarafından hazırlanmış ve yürütücü tarafından kontrol edilerek son hali verilmiştir. Hazırlanan broşürler matbaada 100 adet bastırılmıştır. İlkokul ve ortaokul yaş grubu çocuklara uygun zekâ oyunları için piyasa araştırması yapılmış olup, en uygun fiyatlı olan yerden alımları sağlanmıştır. Daha sonra broşür ve zekâ oyunları yürütücü tarafından araştırmacılara kargo ile gönderilmiştir. Proje kapsamında araştırmacılar buldukları yerlerde ilkokul ve ortaokul yaş grubu çocuğu olan annelere bireysel olarak ulaşarak, dijital oyun bağımlılığına yönelik farkındalık oluşturmak adına eğitim vererek broşür dağıtmışlardır.

Ayrıca çocukların kendilerini geliştirebileceği zekâ oyunlarına teşvik edilmesi adına çeşitli zekâ oyunları dağıtılmıştır. Sadece projenin sonuç raporunda kullanılmak üzere izin veren annelerin eğitim verilirken, broşür dağıtılırken resimleri çekilmiştir. Aynı şekilde zekâ oyunları dağıtıldıktan sonra çocukların bu oyunları oynarken ki resimleri izin veren ailelerden alınmıştır.

PROJE UYGULAMASINA AIT GÖRSELLER

Dijital Oyunların Çocuğun Gelişimi Üzerine Olumsuz Etkileri <ul style="list-style-type: none">→ Dikkat bozukluğu→ Asosyalleşme→ Sağlık sorunları→ Gerginlik ve stres→ Şiddet unsuru→ Çevrimiçi tehditler→ Gerçek ve fantazi arasındaki ayrımı karıştırma	 <p>TEKNOLOJİDEN UZAK KALMA AMA TEKNOLOJİNİN DE BAĞIMLISI OLMA</p>  <p>Atatürk Üniversitesi Sağlık Bilimleri Fakültesi Çocuk Gelişimi Bölümü</p>	Dijital Oyunların Çocuğun Gelişimi Üzerine Olumlu Etkileri <ul style="list-style-type: none">Problem çözebilme ve mantık yürütmeEl-göz koordinasyonu ve motor becerilerin gelişmesiHızlı düşünme, analiz yapabilme ve karar vermeKendini ifade edebilme
-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

Dijital Oyunlar Hakkında Çocuklara Tavsiyeler <ul style="list-style-type: none">Telefonla değil arkadaşlarıyla oyun oynaSağlıklı büyümek için interneti daha az kullanBilgisayarla değil ailenle vakit geçir	 <ul style="list-style-type: none">Mobil cihazlardaki oyunları kontrol edinSanal dünyanın tehlikelerini çocuğunuza anlatınÇocuğunuzla oyun oynayın	Dijital Oyunlar Hakkında Ebeveynlere Tavsiyeler <ul style="list-style-type: none">İyi bir dijital rol model olunYüz yüze sosyalleşme olanakları yaratınÇocuğunuzla diyalog kurunÇocuğunuzun dijital dünyasını tanıyınDijital dünyanın eğitsel olanaklarını birlikte keşfedin
-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

Hazırlanan broşüre ait resim



Bastırılmış broşürler



Proje materyallerinin teslim alınması





Malzemelere ait resimler



Eđitime ait gorseller



Çocukların zeka oyunları oynarken çekilmiş fotoğrafları



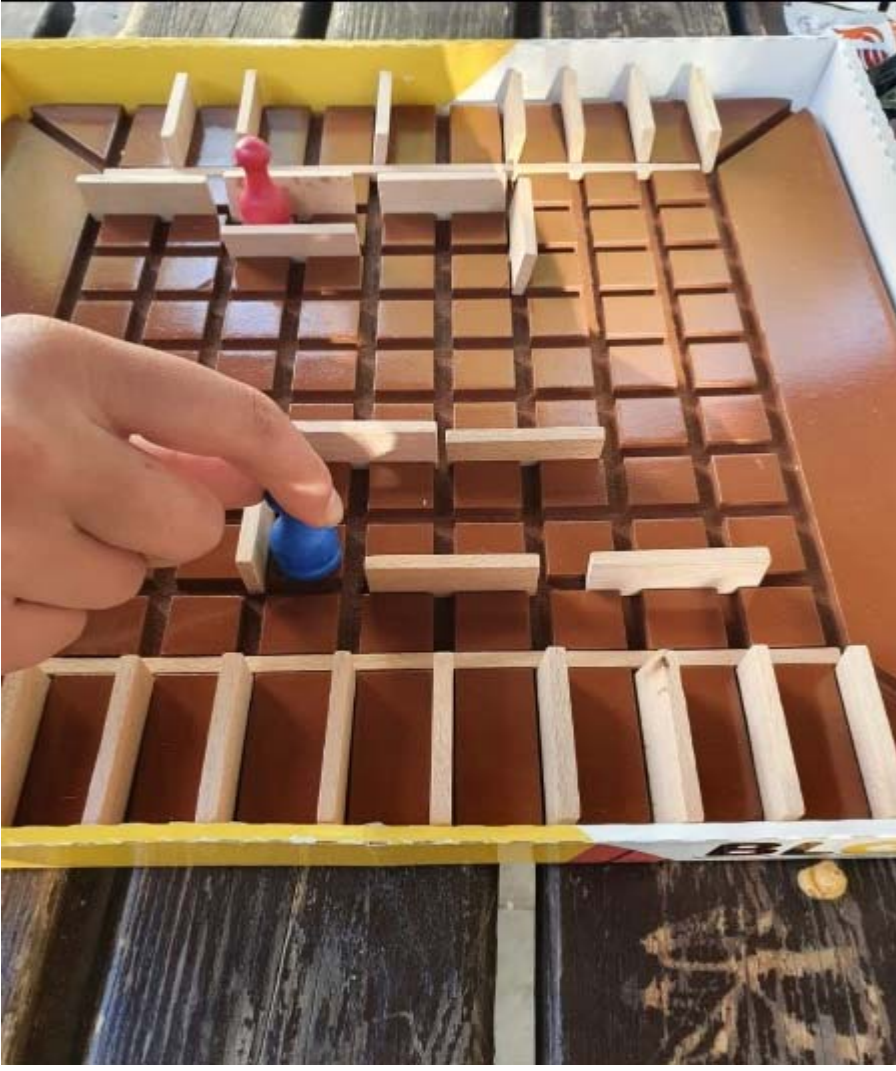
Çocukların zeka oyunları oynarken çekilmiş fotoğrafları



Çocukların zeka oyunları oynarken çekilmiş fotoğrafları







Çocukların zeka oyunları oynarken çekilmiş fotoğrafları

SONUÇLAR

Projenin uygulanışı sırasında annelerin dijital oyun bağımlılığı konusunda bilgiye ihtiyaç duydukları gözlenmiştir. Çocuklarda aileleriyle zekâ oyunları oynarken oldukça keyifli zaman geçirmişlerdir. Ailelerin farkındalık düzeylerinin artırılması bu anlamda oldukça önemlidir.

Projeyi destekleyerek anne ve çocuklar için çok önemli bir konuya dikkat çekilmesini sağladığından dolayı Atatürk Üniversitesi Toplumsal Duyarlılık Projeleri Uygulama ve Merkezi'ne teşekkür ederiz.